

ActivClassroom - interaktiv undervisning

DET AKTIVE KLASSEROM

Grenser sprennes.

Lærere setter sammen undervisningen i fellesskap. Klasserommet utvides og engasjementet blir sterkere. Komplette undervisningsmiljøer skapes ved å koble teknologi til menneskelig skarpsinn og lærere til kolleger og studenter. Til sammen resulterer dette i en helt ny undervisningshverdag.

Vi går i bresjen for en ny type undervisning, og lærere får hjelp til å bygge opp nye måter å lære på.



The ActivClassroom by PROMETHEAN



ActivClassroom skaper en unik undervisningsopplevelse, og klasserommet blir et sted der nysgjerrige elever virkelig kan utforske verden rundt seg, der sansene settes i sving og der verden gjøres mindre og mye mer tilgjengelig for ivrige oppdagere.

Skape engasjement.

Det er bare å ta pennen fatt og skrive, tegne, legge til, vise og skjule bilder og former og mye mer.

ActivSlate gir kontroll over ActivBoard (og undervisningen) til den som ønsker det. Læreren kan instruere fra hvor som helst i klasserommet, og elevene kan samles og delta.



ActivSlate50



ActivPen & ActivArena

Dette her er ikke noe kritt. **ActivPen** ser ut som en vanlig blyant, men fungerer stort sett nøyaktig på samme måte som en datamus, så den er perfekt for dagens elever som er godt kjent med moderne teknologi. To pennen kan brukes samtidig med **ActivArena**, slik at læreren kan samarbeide med elevene på tavlen.

ActivWand gjør det lettere å nå tavlen for de som trenger litt ekstra hjelp. Den er en lang pekestokk, med samme funksjonalitet som en datamus.



ActivWand50



Lytte.

Nå kan du følge med på samtalen og høre alle kommentarer klart og tydelig, hvor som helst i klasserommet.



ActivSound

De eneste som hever stemmen med ActivClassroom, er de som er midt i en opphetet debatt. **ActivSound** sørger for at beskjeden (uansett fag, tone eller taler) blir mottatt, klart og tydelig.



Ta kontakt.

Ta del i en møteplass for lærere, der du kan dele undervisningsplaner, lære tips og triks samt forbedre din egen ActivClassroom opplevelse.

Promethean Planet

Et gratis, nettbasert forum for deling, opplæring og fremfor alt støtte for lærere. Når du logger på, kan du kommunisere med andre ActivClassroom brukere, laste ned ressurser og få nyttige tips om programvaren.

Promethean Developer Network

Hjelper lærere, forlag og utviklere å skape produkter som fungerer med ActivClassroom, slik at utvalget med kvalitetsinnhold bare vokser og vokser.

ActivLearning

Et fleksibelt system med proff utvikling og opplæring, som er utformet for å hjelpe lærere med å samkjøre pensum og læremetoder gjennom ActivClassroom teknologi. Inneholder personlig opplæring og akkreditert nettbasert-ferdighetsveiledning.

Se.

Masse farger, masse bevegelse, masse engasjement. Gjør samarbeid i klasserommet spennende å lar elevene få slippe seg løs.

ActivBoard+2

Du får oppmerksomhet med ActivBoard+2. Den kommer i fire ulike størrelser: 64", 78", 87" eller 95", og har et justerbart stativ, integrert lyd og en topp moderne projektor. På den solide, slitesterke overflaten kan elevene se løvene brøle og planetene snurre. Oppmerksomheten fanges opp med én gang.



ActivVote

Det perfekte verktøyet for undervisning på tomannshånd. Lar elevene uttrykke seg med ord, tall, symboler, likert-skalaer og mye mer.



ActivExpression

En håndholdt elevsvar-enhet med seks alternativsknapper (A-F). Læreren stiller spørsmål og elevene svarer. ActivClassroom lagrer resultatene og viser dem øyeblikkelig.



ActivVote VR

ActivVote for datamaskiner og håndholdte enheter. En virtuell elevsvarenhet som får mest mulig ut av den teknologien skolen allerede har.

Kommunikasjon.

Svaret er ikke lenger en gåte. Alle kan delta og få tilbakemeldinger med ett enkelt knappetrykk.



Inspirasjon



Undervisning på tomannshånd, lærer og elev eller to elever sammen.

ActivInspire

ActivInspire er ett enkelt program som kombinerer våre beste, prisvinnende programmer og samtidig gir øyeblikkelig tilgang til 10 000 ressurser, bilder og bakgrunner. I tillegg gis læreren mulighet til å bytte grensesnitt ut fra hvilke elever som befinner seg i klasserommet: rene linjer til ungdomstrinnet, klare, sterke farger for barneskolen.

PREMIUM CONTENT.

Prometheans nettverk av samarbeidspartnere inkluderer mange av bransjens ledende lærebokforlag, og stiller et nesten ubegrenset ressursbibliotek til disposisjon i ActivClassroom. Besøk Promethean Planet for å finne ut mer.



Se og lær



ActivBoard: Den grunnleggende modellen: Solid, pålitelig og full av inspirasjon.



ActivBoard+2 Fixed: Et eget feste og Prometheans revolusjonerende projektor med kort projeksjonslengde gjør at skygger ikke lenger er noe problem.



ActivBoard+2: Leveres med justerbart stativ, projektor med kort projeksjonslengde samt integrert lyd.

Tre størrelser: 78", 87" og 95".

ActivBoard:

ActivBoard har masse farger, masse bevegelse og får masse oppmerksomhet. Og alle har like god utsikt. I motsetning til mange andre tavler er ActivBoard solid, med en overflate som tåler tilsølte fingre og litt hard medfart. Den er også fullstendig integrert, slik at den blir selve øyet i ActivClassroom, men utgjør kun én del av undervisningsopplevelsen.

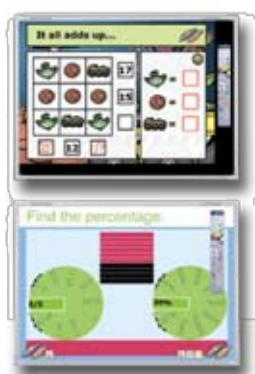




Fungerer med alle interaktive tavler, ikke bare Promethean-produkter.

Søkbar database med undervisningsplaner og et bredt utvalg ressurser på Promethean Planet.

Unikt integrerte verktøy: vinkelmåler, linjal, passer, terninger, formgjenkjenning og mye mer. Dette er det eneste programmet som kan tilby disse funksjonene.



Undervisningsplaner, videoer, lyd og mye mer er tilgjengelig på Promethean Planet.

Fungerer på maskiner med Windows, Mac og Linux.

Timene blir til oppdagelsesreiser

ActivInspire:

Med ActivClassroom sprenes grensene mellom det å diskutere en idé og det å sette den ut i livet, full av farger, full av bevegelse og full av ivrig deltagelse. ActivInspire gjør det mulig å dra ut på en slags pedagogisk oppdagelsesferd, hvor lærere kan komme i kontakt med hverandre og elevene kan dra nytte av et inspirerende utvalg verktøy og et utall ressurser.

ActivInspire er ett enkelt program som gir tilgang til en hel verden av undervisningsplaner, bilder og bakgrunner, og samtidig gir læreren mulighet til å bytte grensesnitt ut fra hvilke elever som befinner seg i klasserommet: rene linjer til ungdomstrinnet, klare, sterke farger for barneskolen. Yngre elever kan utforske farger og tall, mens elever på høyere klassetrinn kan lære om Pythagoras på en bakgrunn av greske søyler. Her er de faglige avstandene store, men alt får plass i ActivInspire. Programvaren leveres med både en proff og en personlig versjon, slik at undervisningen kan fortsette selv utenfor klasserommet. Elevene kan laste ned sine egne versjoner gratis, slik at de har muligheten til å gå gjennom timene hjemme.





ActivPen - trådløs og uten batterier, slik at utladede batterier ikke avbryter undervisningen.

Skriver som en penn, klikker som en mus, og den kan både høyreklikke og venstreklikke.

Intuitive funksjoner for peking, rulling og klikking gjør at ActivPen er enkel å bruke.



ActivArena 50 - to penner gjør ActivBoard svært allsidig.

Helt integrert med ActivInspire.

En ActivArena 50 oppgraderingspakke er tilgjengelig for eksisterende ActivBoard.



ActivWand 50 - tre ganger lengre enn ActivPen (54 cm).

Håndtak med godt grep for små fingre og spesielle behov.

Klikk, rull og pek, akkurat som med en mus, og akkurat som med ActivPen.

Vi lærer gjennom å prøve og feile

ActivPen

Med ActivPen kan elevene legge fra seg notatblokken og i stedet tegne, legge til, skrive, flytte på og skjule ikoner, tall, bokstaver, former, bilder og mye mer, rett på tavleoverflaten. Dette her er ikke noe kritt. ActivPen ser ut som en vanlig blyant, men fungerer stort sett nøyaktig på samme måte som en datamus, så den er perfekt for dagens elever som er godt kjent med moderne teknologi.

ActivArena 50

ActivArena 50 gjør at ActivBoard kan fungere både som et uformelt samlingspunkt og som et alenerom for én elev og én lærer. To penner kan brukes på tavlen samtidig. Elever og lærer har penner med ulike farger, og læreren bestemmer hvem som har kontrollen. Denne ideen revolusjonerer teknologien bak interaktive tavler, og gjør det lettere for elevene å samarbeide med læreren.

ActivWand 50

Med ActivClassroom kan alle delta i undervisningen, enten de er små eller store, enige eller uenige. ActivWand 50 gjør det lettere å nå tavlen for de som trenger litt ekstra hjelp. ActivWand 50 er en lang pekestokk, med samme funksjonalitet som en datamus.





ActivExpression - kjent utseende for den digitale generasjonen elever.

Allsidige, programmerbare knapper som støtter tall, bokstaver og likert-skalaer.



ActivVote - solid, men artig utseende som tåler et aktivt klasserom.

Fremstill resultatene i diagrammer, eller last dem inn i regneark og undervisningsplaner.



ActivVote VR - fungerer på PC, Mac og operativsystemer for håndholdte enheter.

Frittstående, trenger ikke ActivBoard.

Alle elever får hjelp

Deltagelse i timen er vanskelig både for elever og lærere. Man må ha mot i brystet for å heve stemmen, og nesten være synsk for å kunne vite hvem som forstår det som blir sagt, og hvem som trenger hjelp. Med ActivClassroom blir det lettere både for elever og lærere, og tre ulike elevsvarsystemer hjelper til med å styrke selvtillit og forståelse.

ActivExpression

ActivExpression er det perfekte verktøyet for samarbeid og kommunikasjon, og lar elevene uttrykke seg klart og tydelig: Med ord, setninger, symboler, tall og kanskje viktigst av alt, på en måte som gjenspeiler dem slik de uttrykker seg utenfor klasserommet. Dette elevsvarsystemet er unikt, og det er et utrolig allsidig verktøy som er utformet nettopp for å oppfordre til inngående dialog og spennende debatter, og for å gi alle muligheten til å ta ordet med ActivClassroom.

ActivVote

Elevsvarsystem som består av håndholdte enheter med seks alternativsknapper (A–F). Læreren stiller spørsmål, elevene svarer og ActivClassroom lagrer resultatene og viser dem øyeblikkelig.

ActivVote VR

Evalueringverktøy i ActivClassroom som fungerer med skolens eksisterende utstyr. Det er bare å installere ActivVote VR-programmet på elevmaskinene. Denne løsningen er både effektiv og rimelig.



Høyt og tydelig



ActivSound - markedets minste, lærer-mikrofonen som veier lite og har en meget beskjeden størrelse.

Integrerte høyttalere i klasserommet gjør at alle kan høre det som blir sagt

Allsidig: Fungerer med bærbare maskiner, mp3-spillere, dvd-spillere og skolens høyttalersystemer, og produserer ekte digital lyd.

Bærbar: ActivSound One er en komplett, bærbar løsning som er perfekt for små klasserom og skiftende omgivelser

ActivSound

Alle lærer på ulike måter. ActivClassroom er tilrettelagt nettopp for dette faktumet. De som lærer best visuelt, får sterke farger og store bevegelser på ActivBoard. De som lærer kinetisk, kan bruke ActivPen til å styre undervisningen. Og for de som foretrekker å lytte, er beskjeden alltid klar. Dette er takket være ActivSound. Systemet består av trådløse myggmikrofoner til lærere og trådløse, håndholdte studentmikrofoner som enkelt kan sendes rundt, slik at elevene oppfordres til å delta i samtalen i klasserommet, og slik at fokuset beholdes på den som prater til enhver tid. Resultat: Læring for alle, på fullt volum.





ActivSlate 50 - del på deltagelsen, og la alle elevene i klasserommet delta.

Ett-trykks kontroll gjør at læreren kan aktivere og deaktivere platene når som helst.



ActivRemote - tilpassbare kontroller for ActivInspire-programmet, multimedier, nettlesere og alle andre programmer som har tastaturnarveier. **Et perfekt presentasjonsverktøy** for forelesninger, foreldremøter og samlinger.

ActivSlate 50

Med ActivClassroom er ingen oppgaver kjedelige, og forholdet mellom lærere og elever er aldri ensidig. ActivSlate 50 gir kontroll over ActivBoard (og undervisningen) til den som ønsker det. Læreren kan bevege seg rundt i rommet og få kontakt med elevene, og alle kan samles og delta. Læreren bestemmer hvem sin tur det er til å snakke, ved å aktivere én ActivSlate 50 om gangen.

ActivRemote

Læring kjenner ingen grenser. Det burde ikke undervisningen heller. Med ActivRemote kan lærere bevege seg rundt så mye de vil, mens de hele tiden har full kontroll over hoveddatamaskinen og ActivBoard. Læreren kan styre avstemming med ActiVote og ActivExpression med et knappetrykk fra hvor som helst i rommet, og kan også holde lysbilde fremvisninger, åpne programmer eller nettlesere, starte filmer og gjøre alt annet som datamaskinen kan styre. Det er bare å angi innstillingene, så kopler ActivRemote læreren til tavlen trådløst.





Bærbar: Et ActivBoard-grensesnitt, bare mindre, med samme funksjoner og samme utseende.

Enkel å bruke: Fungerer akkurat som ActivPen på ActivBoard.



Et 15" lcd-skjerm gir skarpt fokus og klare farger

Enkel tilkobling til alle datamaskiner med ActivInspire som er koplet til en projektor.

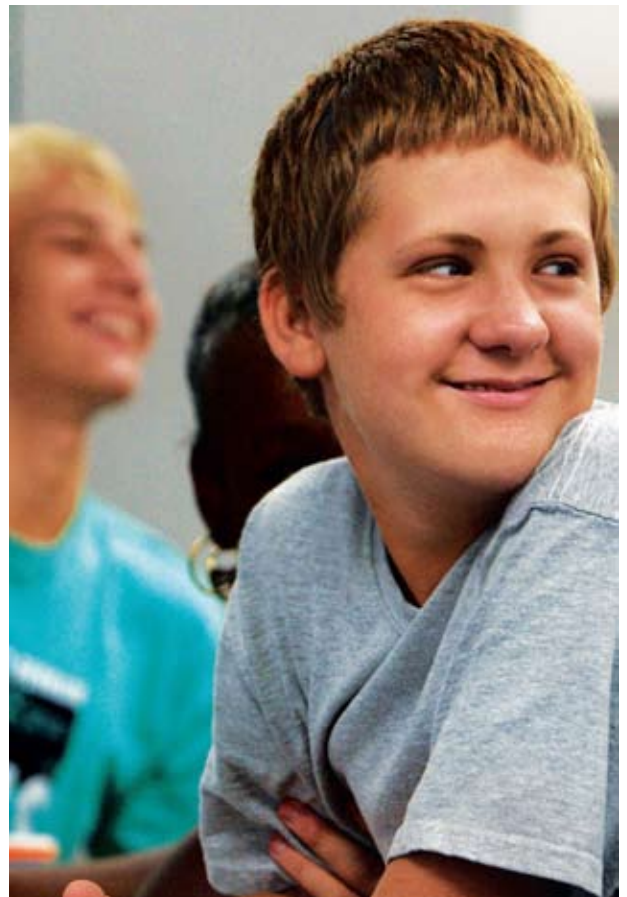
Ta med klasserommet hjem

ActivTablet

Undervisningen slutter aldri når klokka ringer. Heldigvis kan ActivClassroom-planlegging bedrives hvor som helst, takket være ActivTablet. ActivTablet er en liten, brukervennlig grafikkenhet som brukes på samme måte som ActivBoard, slik at lærerne kan planlegge timene selv om de ikke er i nærheten av tavlen. Det er bare å koble ActivTablet til en bærbar datamaskin eller hjemmemaskinen, og så bruke pennen til å planlegge.

ActivPanel

ActivPanel er en liten, interaktiv skjerm med like mye farge og funksjonalitet som ActivBoard. Bruk den til å utvide ActivClassroom, det er tross alt bare fantasien som setter grenser. I situasjoner der selv en 95" ActivBoard er for liten til at alle elevene kan se, kan læreren bruke projektoren til å vise ActivInspire-programvaren på skjermer i auditorier eller samlings-saler, og styre showet ved hjelp av et bærbart ActivPanel i farger. Den grafiske skjermen fungerer akkurat som en vanlig ActivBoard, bare i et mindre format.



Promethean Planet



Promethean Planet - www.prometheanplanet.com

ActivClassroom åpner en helt ny verden for lærere. Promethean Planet gjør det mulig, og setter lærere i kontakt med kolleger og resten av verden via et nettbasert forum skapt for deling, opplæring, og viktigst av alt, støtte og hjelp.



Spennende innhold fra bransjeledende lærebok- og programvareselskaper. Last ned ActivPacks og ActivLessons som hjelp i undervisningsplanleggingen. Tilgjengelig på Promethean Planet.

Promethean Developer Network. Gir lærere, forlag og utviklere verktøyene de trenger for å skape nye produkter og nytt innhold til ActivClassroom.

Software Developer Toolkit (SDK) gir hjelp og støtte til nyskapende, samarbeidende utviklere, slik at nytt innhold kan utvikles konstant. Last ned SDK på Promethean Planet.

ActivLearning og støttesystem for ActivClassroom-brukere.

Fleksible serier med proffe utviklerkurs er tilgjengelige døgnet rundt på nettet, eller ved personlig oppmøte, enten i dine eller våre lokaler. Meld deg på seminarer på Promethean Planet for å motta gratis introduksjonskurs og inngående seminarer. Dette inkluderer: Introduksjon til ActivInspire, Bytte til ActivInspire, Hovedteknikker, Avanserte teknikker, Utvikling av pensum, Opplæring og ressursutvikling, Utvikle arktavlepedagogikk.

Dette er stedet - her skjer det.

Her møter høyteknologien det menneskelige skarpsinn.
Her kobler vi verktøy og teknologi, teknologi og brukere,
og elever og lærere til hverandre og til kolleger og
resten av verden.

Her skjer det.

Både lærere og elever blir utfordret og oppfordret
til å yte sitt beste, hver eneste dag.

The ActivClassroom by PROMETHEAN



Det tas forbehold om skrivefeil, - og uten forvarsel om endring av denne publikasjon samt produktene omtalt i denne.

*For salgsbestemmelser, - vennligst se
www.scandecsystemer.no/salgsbetingelser.pdf*



Scandec Systemer AS
Postboks 622, 1411 Kolbotn
Telefon: 66 81 27 00,
Telefax: 66 81 27 01
E-post: post@scandecsystemer.no
www.scandecsystemer.no